**Impact des ROI dans le streaming vidéo**

Encadrant : **Olivier FOURMAUX**

Etudiants : **Sonia LOUNIS, Fabien MANSON et Alexandre MAZARS**

Table des matières

[1 Cahier des charges 2](#_Toc40890949)

[1.1 Présentation du projet 2](#_Toc40890950)

[1.1 Maintenant et évolution du projet 2](#_Toc40890951)

[2 Plan de développement 3](#_Toc40890952)

[3 Bibliographie 3](#_Toc40890953)

[4 Analyse 3](#_Toc40890954)

[5 Conception 3](#_Toc40890955)

[6 Compte rendu 3](#_Toc40890956)

# Cahier des charges

# 1.1 Présentation du projet

Ce projet est réalisé dans le cadre de l’UE PRES de l’année 2019, Il est proposé par Mr. Olivier FOURMAUX et porte sur l’étude de l’impact du streaming vidéo adaptatif et la mise en place d’une démonstration de cette technologie.

**1.2 Objectif du projet**

Dans un premier temps nous allons étudier le fonctionnement de l’encodage différencié des régions d’intérêts ainsi que la transmission vidéo via http. Dans un second temps nous mettrons en place un système de codage et décodage adaptatif spatial. Enfin nous devrons présenter une démonstration de l’encodage différencié au travers d’un casque de réalité virtuelle ou via une émulation sur un écran et de son impact sur le réseau.

**1.3 Contexte du projet**

Ce projet s’inscrit dans la dynamique actuelle de la diffusion massive de contenu vidéo haute résolution qui ne cesse d’augmenter. Le développement de la réalité virtuelle et du contenu vidéo en VR représente une partie du futur de la diffusion de contenu vidéo. On peut trouver quelques études qui ont déjà travaillé sur ce sujet en proposant des méthodes d’optimisation de la transmission de vidéo UHD et du découpage de celle-ci en régions d’intérêt.

**1.4 Contraintes liées au projet**

Contrainte de temps le projet est à rendre en mai 2020 en prévision d’une soutenance de ce dernier un peu plus tard le mois. Les dates ne sont pas encore précisées. Les dates ont été changées à cause de l’épidémie du Covid-19, le rapport est à rendre le 10 juin 2020 et la soutenance aura lieu le 15 ou le 16 juin 2020 en visio-conférence.

**1.5 Documentation du projet**

La documentation de la partie technique du projet sera minimaliste. Elle pourra se trouver sous l’une des deux formes suivantes : directement dans le code du projet sous la forme de commentaire de code très détaillé ou dans un fichier texte annexe (on peut même envisager un fichier PDF si le projet ne prend pas trop de retard).

## Maintenant et évolution du projet

Le projet n’aura plus aucun suivi passé la date de soutenance. Il ne sera plus mis à jours ni même modifié. Cependant ou pourra retrouver l’intégralité du code source sur une page GitHub dédiée.

**- cahier des charges inchangé, c'est le même que celui du rapport 1**

**- plan du développement adapté (mis à jour) + gantt–2–Left.png + gantt–2-Right.png**

**- la bibliographie actualisée [1000-1500 mots] (dans notre cas c'est inutile car les articles que l'on a trouvés sont tous importants)**

**- l'analyse actualisée [1000-1500 mots]**

**- la conception réalisée [1000-1500 mots]**

**- un compte rendu de projet [1500-2500 mots] (detail du déroulement, de la réalisation, la validation et la livraison de ce qui est demandé)**

**- annexes (useless dans notre cas je pense)**

# Plan de développement

# Bibliographie

# Analyse

# Conception

# Compte rendu